

HU

GYÜMÖLCS MÁGIKUS



4-99 ÉV



Tartalomjegyzék

OVOCNÁ MÁGIA



3x



3x



4x



1x



15x



15x

Játékszabályok



4 - 99 év



2-4 játékos

Egy nagyszerű kihívás vár rád: egy varázspálca segítségével és csapattársaid értékes útmutatásával próbáld meg összegyűjteni a megfelelő hozzávalókat, hogy finom gyümölcstálakat készíts.

A játék célja: Együtt töltsétek meg három tányért ötféle, megfelelő színű gyümölccsel, miközben kerülitek a túl sok cukorkristály hozzáadását.

Játék előkészítése:

Helyezd az összes színes gyümölcsöt képpel lefelé a doboz aljára. Osszd el egyenletesen a cukorkockákat közöttük. Helyezd el a tányérokat egymás mellé, és tedd félre a fedőket.

Játék:

A legfiatalabb játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányban folytatódik.

Amikor az aktív játékos a körére kerül, meg kell fognia a pálcát a színes részénél fogva, és a hüvelykujját a mágnessel ellentétes végére kell helyeznie. Ezután felhelyezi a szemtakarót, és kinyújtja a kezét.

A többi résztvevő negyed fordulattal elforgatja a dobozt, és a megfelelő távolságra helyezi el, hogy az aktív játékos könnyen elérhesse mindkét végét.

A játékosok ezután hangos utasításokkal irányítják az aktív játékost, hogy segítsen neki elkapni a gyümölcsöt, miközben elkerüli a cukrot.

Például: „Mozgasd a kezed a testvéred felé” vagy „Jobban az ablak felé”. Ha a játékos tudja az igazi... és a bal oldalon, ez egy iránymeghatározási módszer is lehet.



Annak érdekében, hogy az aktív játékos világosan megértse az utasításokat, beszéljen világosan és egyszerűen. Felváltva beszéljétek, hogy elkerüljétek a zavart, vagy azt, hogy mindenki egyszerre beszéljen!



A mágnesnek lefelé kell néznie, hogy megragadja az ételt.

Amint a játékos úgy érzi, hogy elkapott valamit, felemeli a pálcáját és felfedi a zsákmányát:

A gyümölcsöket szín szerint helyezzük a tányérra.

A cukorkockákat egy választott tányérra helyezzük.



A mágnes ereje lehetővé teszi, hogy egyszerre több ételt is felemelj. Ebben az esetben az összes felszedett ételt ki kell venni a dobozból, és egy vagy több tányérra kell helyezni.



Amikor megtelt a tányér, ellenőrizzük, hogy lefedhető-e.

KÉSZ, TAKARÁS!

A tányér akkor ehető, ha mind az 5 azonos színű gyümölcsöt tartalmazza. Ebben az esetben a fedelet a mosolygós arccal felfelé helyezzük a tányérra, jelezve, hogy „kész”.

Ha azonban egy harmadik kockacukor kerül a tányérra, az étel ehetővé válik. A tányért egy felfelé néző, homlokráncolt arccal ellátott fedél fedi, ami egyértelműen azt jelenti, hogy „fúj”.

Jegyzet:

Ha a kifogott gyümölcs egy már letakart tányérhoz tartozik, akkor félretesszük. Nem kerül vissza a dobozba, és a játékban már nem használjuk.



A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor az összes tányér le van fedve. Akkor

A játékosok a következőképpen értékelik az eredményeket:

- 1 mosolygós arcú tányér:

Finom... Egy gyönyörűen elkészített tányér, élvezetes! Azon is marad
de másoknak is elég?

- 2 mosolygós arcú tányér:

Finom és még finomabb! Nagyszerű munka – jó úton haladsz!
az úton!

- 3 mosolygós arcú tányér:

Nyami, nyami, nyami! Kiváló! Fantasztikus csapatmunka!
együttműködés – küldetés teljesítve!

- Csak grimaszolsz? Fú, fú, fú, jobb újratekdeni, mint

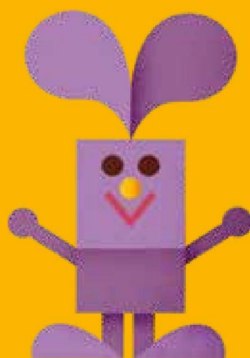
meg fogod kitalálni!



Julie Bregeot színdarabja

Megjegyzés: Biztonsági okokból a gyermekeknek szigorúan tilos sötétítő maszkban mozogniuk.





DJ00834



3, rue des Grands Augustins 75006
- Paris - Franciaország

www.djeco.com